



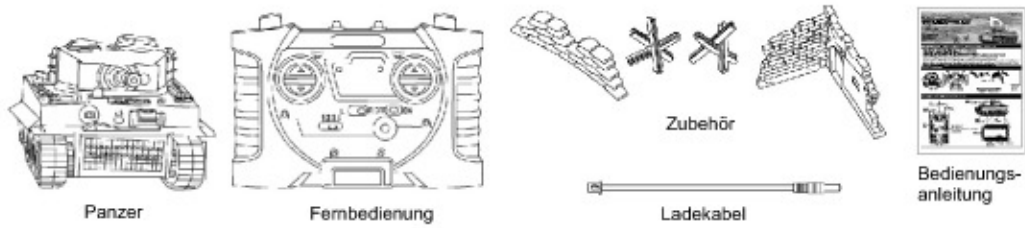
Bedienungsanleitung Infrarot-Panzer



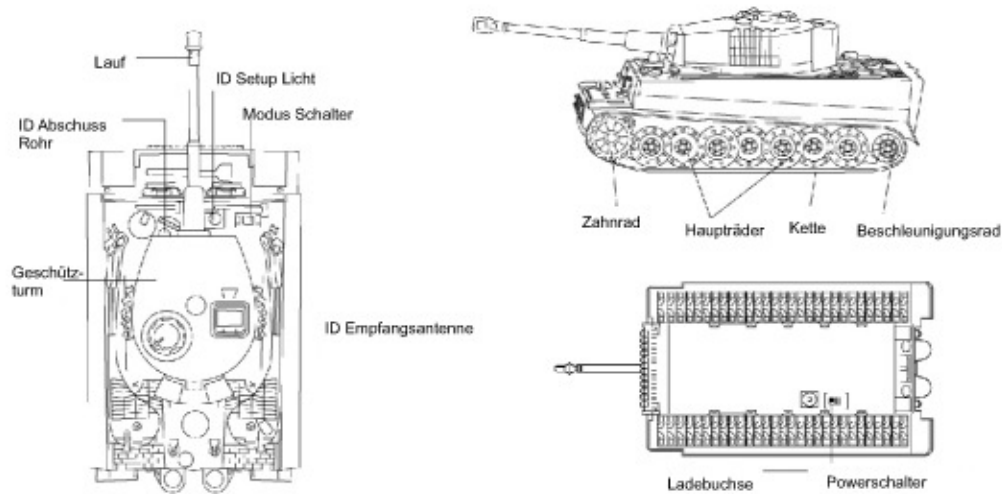
Neue Funktionen

- Neue Funktion (gefangener Panzer) für den Kriegsspiel Spaß: Schlagen Sie Ihren Feind und plündern Sie den gegnerischen Panzer mit der Fernbedienung
- Mehrere verschiedene Spieler können gleichzeitig miteinander oder gegeneinander spielen; bis zu 4 Truppen können gleichzeitig spielen. Realitätsnahe Kampf Methoden: Der Panzer springt zurück, wenn er getroffen wird und gibt ein akustisches Signal (Bombardierungs und Abprall Methode)
- Simulierbarer Bombardierungs- und Angriffssound: Jeder Kampfhandlung ist mit einem eigenen Ton unterlegt, welcher das Spielvergnügen deutlich anhebt.

Lieferumfang



Übersicht



Sicherheitshinweis

Achtung: Dieser Panzer ist nur für den Gebrauch im Haus geeignet. Vermeiden Sie die folgenden Benutzungsfehler.



1. Lassen Sie den Panzer niemals herunterfallen, um Beschädigungen zu vermeiden.



2. Fehlfunktionen oder Brüche durch Eindringen von Wasser.



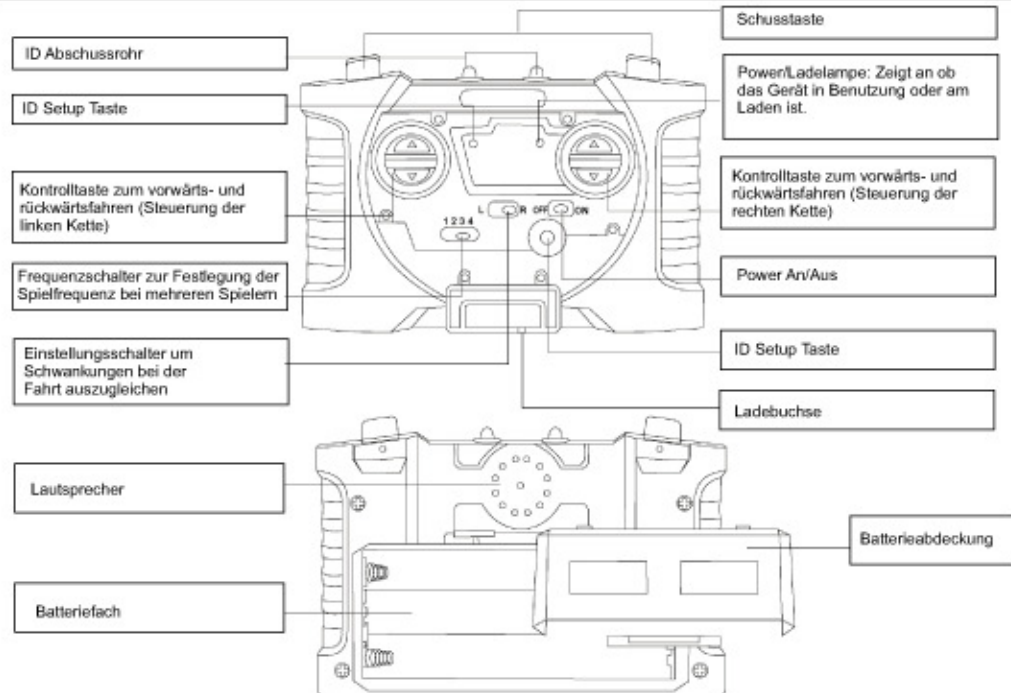
3. Fehlfunktionen oder Brüche durch Betrieb in sandigem, matschigem, schmutzigem oder rutschigem Gelände.



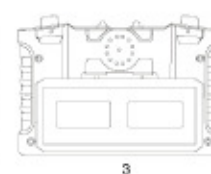
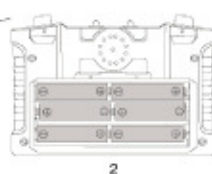
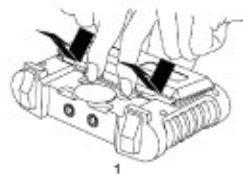
4. Fehlfunktionen oder Brüche durch Fahrt auf Teppich, Gras oder anderen widerstandsfähigen Materialien.

- 6. Andere Fehlfunktionen aufgrund eines Verstoßes gegen die Warnhinweise wie in dieser Betriebsanleitung erklärt.
- 7. Fehlfunktionen aufgrund von Missbräuchen (fehlende Batterieverbinding, Feuchtigkeit oder Sturzschäden).
- 8. Fehlfunktionen aufgrund von unsachgemäßer Montage oder Umstellung oder Verwendung nicht angegebener Teile.
- 9. Fehlfunktionen verursacht durch falsche Lagerungen.
- 10. Fehlfunktionen durch Verwendung falscher Batterien. Gehäuse oder Motorschäden durch Fahren auf falschen Untergrund.
- 11. Andere Fehlfunktionen außerhalb der Garantiezeit.

Fernbedienung

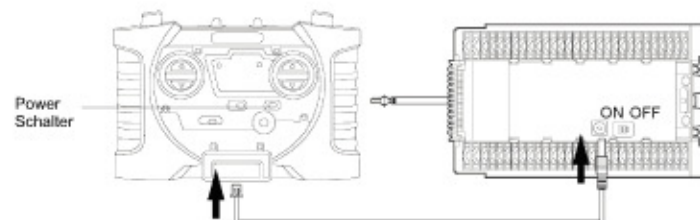


Batterieinstallation



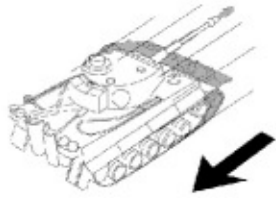
1. Nehmen Sie die Batterieabdeckung ab und legen Sie die Batterien in der richtigen Reihenfolge ein
2. Benutzen Sie 6 x "AA" Batterien, Beachten Sie dabei die Polarität
3. Stecken Sie das Batterieabdeckung wieder auf die Fernbedienung

Ladevorgang des Panzers

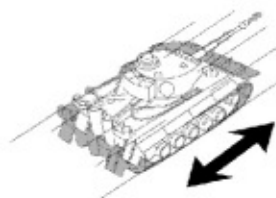


1. Schalten Sie den Powerschalter auf "OFF", um den Panzer auszuschalten. Schalten Sie den Powerschalter der Fernbedienung auf "ON".
2. Verbinden Sie die Fernbedienung mit dem Panzer. Die Auflad Lampe wird rot so lange der Panzer lädt und grün, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist.
3. Ziehen Sie den Ladestecker nach dem Ladevorgang ab. Der Panzer lädt etwa 6 Minuten. Vorsicht: Geben Sie Acht, dass das Ladekabel richtig herum eingesteckt ist.

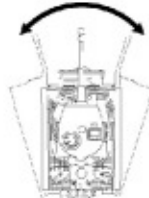
Kampfmodi



1. Bombardierung und Rückschlagsmodus:
Der Panzer springt mit Sound zurück



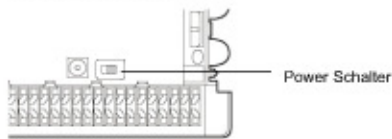
2. Manövrierfähigkeits Modus:
Der Panzer springt vor und zurück wenn er von einem Gegner angeschossen wurde.



3. Gefangenheitsmodus:
Der Panzer dreht sich im Kreis. Die Vorwärtsfunktion fällt aus.

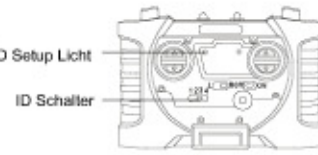
Inbetriebnahme

1. Schalten Sie den Panzer ein.



Power Schalter

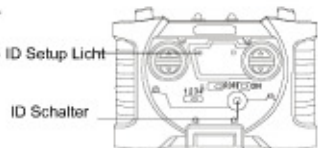
2. Benutzen Sie den ID Schalter um insgesamt 4 Panzer starkklar zu machen. Achten Sie darauf, dass ein Panzer nach dem anderen aktiviert wird, damit es nicht zu Funkstörungen kommt.



ID Schalter

ID Setup Licht

3. Schalten Sie den Powerschalter an der Fernbedienung an. Drücken Sie die ID Setup Taste, um die rote Setup Lampe auszuschalten. grünes Licht signalisiert den Fahrbetrieb. Rotes Licht signalisiert den Kampfeinsatz



ID Schalter

ID Setup Licht

4. Die grüne Lampe zeigt den Fahrbetrieb an und die orangene Lampe zeigt den Gefangenmodus an.



Unterscheidung zwischen rot und grün

Setup Taste

5. Bewegungsbereich der Fernbedienung



6. Gefangenmodus:
Wenn der Panzer 4 mal getroffen wurde, kann er sich nicht mehr richtig bewegen.



7. Wenn der Panzer 5 mal getroffen wurde, verliert der Spieler die Kontrolle. Der Gegner erhält dann die Kontrolle über den Panzer



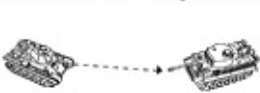
8. Wenn Sie den gegnerischen Panzer unter Kontrolle haben, dann stellen Sie Ihren Panzer an einen sicheren Platz und bringen Sie diesen in den Standby Modus.

Vorsicht:

1. Der Panzer kann 20 Kugeln laden. Zwischen jedem Schuss liegen 3 Sekunden. Wenn die Kugeln verbraucht sind, können Sie die Kugeln wieder aufladen. Schalten Sie die Fernbedienung für 4 Sekunden aus, dann wieder an. Das Anzeigelicht blinkt. Nachdem Sie die Signaltaste gedrückt haben, geht das Anzeigelicht automatisch aus. Das bedeutet, dass die Kugeln nachgeladen wurden. (Die Fernbedienung muss nicht auf den Panzer gerichtet sein, wenn man die Signal Taste drückt)
2. Wenn ein Panzer getroffen wird, sieht man dies an seinem Verhalten. Ein getroffener Panzer hat 2 Sekunden Zeit, um sich neu auszurichten und um aus der Feuerzone des Gegners zu entkommen.

Beschuss des Gegners

1. Steuern Sie den Panzer so, dass Sie auf den Lauf des Gegners zielen.



2. Drücken Sie die Schusstaste um den Gegner zu beschiesse



3

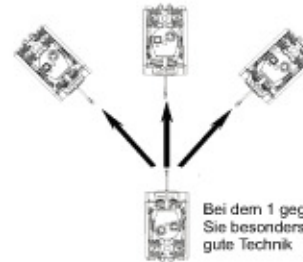
3. Feuerentfernung und Winkel



circa 80 cm

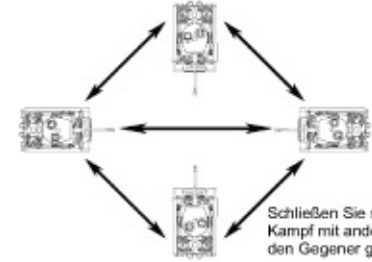
Kampfstrategien

1. Kampf mit ungleicher Truppenverteilung



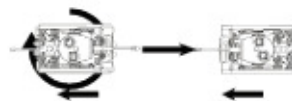
Bei dem 1 gegen 3 Kampf, brauchen Sie besonders schnelle Reaktion und gute Technik

2. Vermischter Kampf

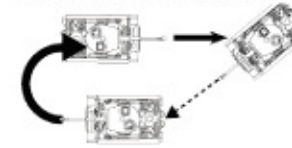


Schließen Sie sich beim gemischten Kampf mit anderen zusammen, um den Gegner gemeinsam zu besiegen

Rückwärtsangriff



Um den Gegner von hinten anzugreifen, drehen Sie den Panzer auf der Stelle um die eigene Achse.



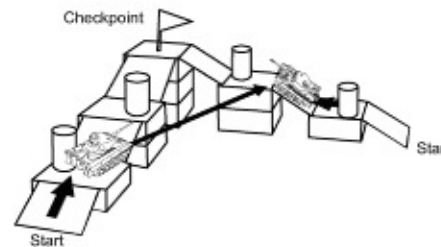
Wenn Sie schreck von Hinten angegriffen werden, dann drehen Sie sich seitlich zu Ihrem Gegner.

S Angriff

Weichen Sie den Schüssen Ihres Gegners aus, indem Sie Schlangenlinien fahren.



Festungseinnahme



Das Ziel der Festungseinnahme ist es als Erster am Checkpoint zu sein. Sie können den Gegner beschießen oder sich vor feindlichen Angriffen verstecken.

Aufbau des Schlachtfeldes

Benutzen Sie die im Lieferumfang enthaltenen Trümmer und Barrikaden um ein realistisches Schlachtfeld nachzubauen.



4